**Antra užduotis**

(OOP)

1. Teorinė dalis
   1. Išsamiai pasidomėti apie **OOP PHP** (<http://php.net/manual/en/language.oop5.php>)
   2. Paskaityti apie **namespace**`us, kaip ir kam jie naudojami  
      (<http://php.net/manual/en/language.namespaces.php>)
2. Praktinė dalis
   1. Perdaryti (angl. “*refactoring*”) esamos programos kodą:
      1. Apgalvoti galimas klases, kaip padalinti atsakomybes (angl. “*responsibilities*”) ir kokia galėtų būti klasių hierarchija
      2. Suskaidyti kodą į klases, perrašyti funkcijas metodais (neturi likti nei vienos “plikos” jūsų sukurtos funkcijos, viską nukeliam į klasių metodus)
      3. Sukurti ir panaudoti bent vieną statinį metodą ir bent vieną statinį lauką (**static**)
      4. Panaudoti konstantas
      5. Panaudoti interface
      6. Prasmingai panaudoti visus matomumo lygius (**private**, **public**, **protected**) bent po vieną kartą
      7. Būtinai naudoti **namespace**`us
   2. Papildomai:
      1. Sukurti automatinį užkrovėją (**autoloader**), kad nereikėtų patiems include`inti failų
3. Projekto struktūra
   1. Turi būti paleidžiamas vienas failas (pvz., php main.php)
   2. Suskirstyti klases į atskirus folderius
4. Nuorodos, pavyzdžiai
   1. Object-Oriented PHP for Beginners <https://code.tutsplus.com/tutorials/object-oriented-php-for-beginners--net-12762>
   2. Real world OOP example  
      <https://stackoverflow.com/a/1343881>